

近鉄電車 × リアル謎解きゲーム

消えた真珠と 一粒の涙

2022.12.26 Mon

▶ 2023.3.21 Tue

※2023.2.14～2.17は、一部施設が
休業のため、謎解きができません

謎解きキット発売額 2,000円(税込)

1日乗車券付き(有効区間:松阪駅～賢島駅)

発売箇所 ●松阪・伊勢市・宇治山田・鳥羽・
鵜方・賢島駅の特急券発売窓口



主催:近畿日本鉄道株式会社
制作:株式会社フラップゼロアルファ

◀ 詳細はこちら

鳥羽～賢島を巡る謎の旅

これは、あなたが実際に近鉄電車に乗って沿線に仕掛けられた謎を解くゲームイベントです

近鉄エリアキャンペーン
MEET
SMILE
伊勢志摩

近鉄

はるか昔…この地域には代々伝わる 伝説の真珠があった。

それは人魚の涙と呼ばれる史上最高の真珠。

それを持つ者には長寿と幸せが訪れると言われていた。

しかし、その存在は噂だけで、誰にも分からなかった。それから数百年がたった現在。

私立探偵のあなたに、とある少女から不思議な依頼の手紙が届いた。

「私は志摩市に住む、伊勢谷志摩です。あなたが近鉄沿線で有名な探偵と聞きこの手紙を出しました。

実は私の家には先祖が書き残した、遺言書があるのですが…。

この遺言書にはとても大切なことが記されているらしいのですが不思議な文字ばかりで

何のことかさっぱりなんです。今まで色んな人がこれを解読しようとしたのですが誰にも解けなくて…。

よければ探偵さん、手伝っていただけませんか？」

不思議な依頼内容にとまどっていたあなただったが

ひとまず待ち合わせ場所に向かってみることにした。

遊び方

本イベントはLINEアプリ及び、WEBサイトを使用して
おります。ゲームの参加には二次元コードが読み取り
可能で、WEB接続が可能なスマートフォンが必要です。
(通信費はお客様負担となります。)

街を歩いて
謎を解く

制限時間なし

5H
所要時間は
5時間程度

LINE
LINEアプリ使用

1

謎解きキットを入手



発売箇所で謎解きキットを購入。
近鉄 鳥羽駅に向かい、
はじめの謎を解こう!

2

謎を解いていく



目的地が分かったら、
謎と物語を進めよう!

3

近鉄沿線を探索



近鉄電車に乗ってさまざまな
街を巡り事件の謎を解こう。

4

最後のこたえを入力
温泉に浸かる



すべての謎が解けたら、ゲームクリア!
温泉に入って旅の疲れを癒そう!

期間 2022.12.26 Mon ▶ 2023.3.21 Tue

※2023.2.14～2.17は、一部施設が休業のため、謎解きができません

謎解きキット発売額 2,000円(税込)

1日乗車券付き (有効区間: 松阪駅～賢島駅)

※有効期限は2023年3月21日までの有効な1日となります
※特急をご利用の際は別途、特急券をお買い求めください



賢島宝生苑 入浴券をセット



※フェイスタオル付。※バスタオル無料
貸し出し有り※利用可能
時間12:00～17:00。時間
変更になることがござ
います。詳細はこちら▶



発売箇所 ●松阪・伊勢市・宇治山田・鳥羽・
鵜方・賢島駅の特急券発売窓口

新型コロナウイルス感染症予防対策のご協力をお願い

●可能な限りのマスク着用と咳エチケットの徹底にご協力ください。●体調不良
(発熱、咳など)の症状がある方はご参加をお控えください。●道路や立ち寄り施設、
店舗などでの大声での会話はお控えください。新型コロナウイルス感染拡大の状況に
よっては、本謎解きゲーム内容の変更または休止・中止させて頂く場合がございます。

お問い合わせ: 株式会社フラップゼロアルファ
info@flapzero.com 06-4862-4210(平日10時～18時)



詳細はこちら 消えた真珠と一粒の涙

謎解きの楽しみ方

・10時～11時ごろ、発売箇所キットを購入!



謎解きのスタートは「近鉄 鳥羽駅」です。

※キットに含まれる一日乗車券は、松阪駅～賢島駅間でご利用に
なれます。※キット購入駅からスタート(鳥羽駅)までの移動時間、
電車の時刻をあらかじめご確認ください。



・謎を解きながら
沿線のグルメを
楽しもう!



・謎を解くのに困ったら
ヒントも活用しよう!



・賢島宝生苑の
特別ご入浴券は
17時まで利用可能!



(謎解きの途中でご利用いただけます)

移動時間の目安(近鉄特急の場合)	
大阪 難波	松阪[約1時間30分] 鳥羽[約2時間00分] 賢島[約2時間35分]
近鉄 名古屋	松阪[約1時間10分] 鳥羽[約1時間40分] 賢島[約2時間10分]

所要時間は5時間程度

ゲームクリア!

(電車の乗り遅れにご注意ください。)

