

土工計算書					
掘削	V1=	0.06	×	80.00	
					= 4.80
					Σ = 4.80
					m <sup>3</sup> 4.8
床掘	V1=	0.44	×	80.00	
					= 35.20
					Σ = 35.20
					m <sup>3</sup> 35.2
埋戻し	V1=	0.38	×	80.00	
					= 30.40
					Σ = 30.40
					m <sup>3</sup> 30.4
掘削床掘総計	掘削				V = 4.80
					V = 35.20
					Σ = 40.00
					m <sup>3</sup>
盛土埋戻し総計	埋戻し				V = 30.40
					Σ = 30.40
					m <sup>3</sup>
残土処理	V=	( 掘削 + 床掘 ) - ( 盛土 + 埋戻し ) /0.9			
		40.00	-	30.40	/0.9 = 6.22
					m <sup>3</sup> 6.2

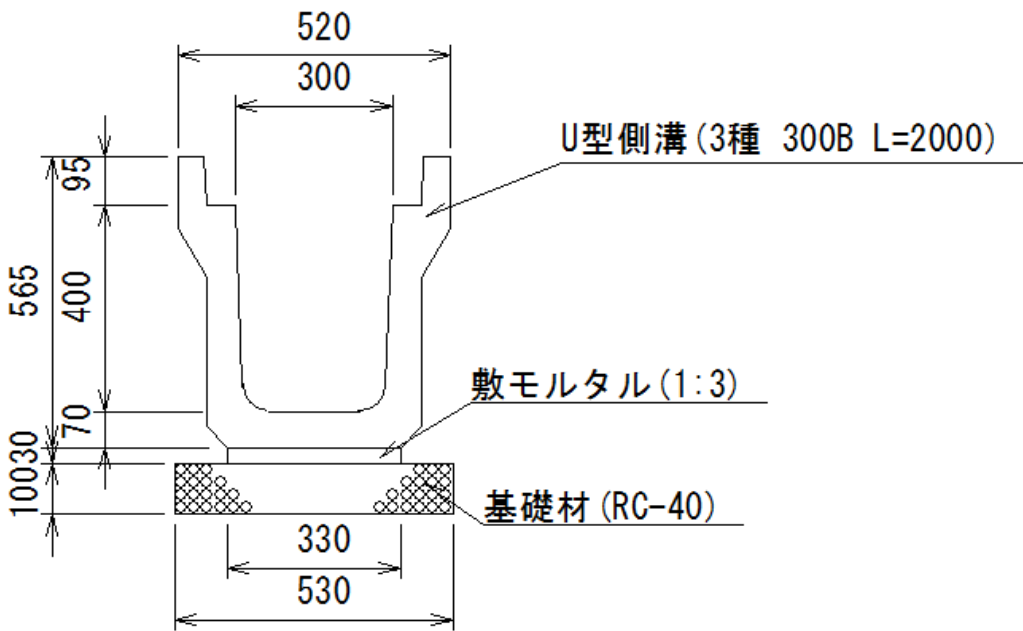
排水構造物工計算書

側溝工

U型側溝 (3種300B)	L=	平面図より 80.00	=	80.00	m	80.0
コンクリート蓋	N=	80.00 ÷ 0.50 − 8.00	=	152.00	枚	152.0
グレーチング蓋	N=	80.00 ÷ 10.00	=	8.00	枚	8.0

# U 型 側 溝 (3 種 300B)

(10m当り)



名 称	計 算	単位	数 量
U型側溝 (3種300B) <small>三重県認定リサイクル製品</small>	$N = 10.000 \div 2.000 = 5.000$ ( L=2000, 参考重量=419kg/個 )	個	5.00
敷モルタル (1:3)	$V = 0.330 \times 0.030 \times 10.000 = 0.099$	m <sup>3</sup>	0.10
基礎材 (RC-40, t=10cm)	$A = 0.530 \times 10.000 = 5.300$	m <sup>2</sup>	5.30
基面整正	$A = 0.530 \times 10.000 = 5.300$	m <sup>2</sup>	5.30

舗装工計算書						
表層 (t=4cm)	A=	平面図・標準断面図より 0.60 × 80.00	=	48.00	m <sup>2</sup>	48.0
路盤 (M-30, t=10cm)	A=	平面図・標準断面図より 48.00	=	48.00	m <sup>2</sup>	48.0

雑工計算書

間詰コンクリート 18-8-25BB t=100, W=100	V=	0.10	×	0.10	×	80.00	=	0.80	m3	0.8
---------------------------------------	----	------	---	------	---	-------	---	------	----	-----

構造物撤去工計算書									
構造物取壊し工									
コンクリート 構造物取壊し (無筋)	V=	平面図・標準断面図より						m <sup>3</sup>	20.0
		0.25	×	80.00	=	20.00			
					Σ	=	20.00		
アスファルト 舗装版取壊し	A=	平面図・標準断面図より						m <sup>2</sup>	53.6
		0.67	×	80.00	=	53.60			
					Σ	=	53.60		
舗装版切断 (アスファルト) (t=15cm以下)	L=	0.67	+	80.00	+	0.67	=	81.34	81.3
運搬処理工									
殻運搬 (無筋コンクリート)	V=	構造物取壊しより						m <sup>3</sup>	20.0
		20.00			=	20.00			
					Σ	=	20.00		
殻運搬 (アスファルト)	V=	構造物取壊しより						m <sup>3</sup>	2.1
		53.60	×	0.04	=	2.14			
					Σ	=	2.14		
殻処分 (無筋コンクリート)	V=	殻運搬より						m <sup>3</sup>	20.0
		20.00			=	20.00			
					Σ	=	20.00		
殻処分 (アスファルト)	V=	殻運搬より						m <sup>3</sup>	2.1
		2.14			=	2.14			
					Σ	=	2.14		

仮設工計算書						
交通管理工						
交通誘導警備員A	N=	1.00	=	1.00	式	1.0
交通誘導警備員B	N=	1.00	=	1.00	式	1.0